

# Renderizado en la nube con Onshape (22407)

Guía didáctica



Manual desarrollado por **C2i - Change 2 improve**

[www.c2i.es](http://www.c2i.es)





# Índice

[1. Objetivos del curso](#)

[2. Contenidos](#)

[3. Herramientas, metodología y funcionamiento del curso](#)

[3.1. ¿Para quién está pensado este curso?](#)

[3.2. Medios necesarios y recomendaciones](#)

[3.3. Vídeos de las sesiones de formación](#)

[3.4. Soporte técnico](#)

[4. Calendario del curso](#)

[5. Reseña del formador](#)

# 1. Objetivos del curso

En este curso aprenderás a crear imágenes fotorrealistas con Onshape desde cero hasta alcanzar un nivel avanzado.

**Onshape** es un potente software de diseño 3D desarrollado por el equipo original de *SolidWorks*, expertos en *Data Centers*, *Cloud Computing*, Seguridad y Móviles.

- Funciona completamente en la nube.
- Proporciona diseño colaborativo en tiempo real.
- Funciona en cualquier sistema operativo y dispositivo.

Los objetivos del curso son los siguientes:

- Mostrar la importancia de las imágenes fotorrealistas y las ventajas que proporciona **Onshape Render Studio** frente a los sistemas de renderizado tradicionales.
- Mostrar a los alumnos todas las herramientas de Render Studio que les permitan alcanzar un nivel avanzado en el uso de **Onshape Render Studio**.
- Introducir otras herramientas y utilidades open source o gratuitas relacionadas con la creación de imágenes fotorrealistas y animaciones.

# 2. Contenidos

1. Introducción a Render Studio
2. Creación de escenas
3. El entorno de Render Studio
4. Entornos
5. Luces
6. Cámaras
7. Materiales
8. Recomendaciones y trucos
9. Otras herramientas
10. Uso de otras aplicaciones: Blender

# 3. Herramientas, metodología y funcionamiento del curso

El curso se impartirá online mediante una serie de sesiones de videoconferencia los días y fechas definidos en el calendario del curso.

Las sesiones de la formación mostrarán las diversas funcionalidades de **Onshape Render Studio** mediante el uso de numerosos ejemplos prácticos.

Durante las sesiones los alumnos podrán seguir las explicaciones por medio de la sesión de videoconferencia y directamente desde **Onshape**.

### 3.1. ¿Para quién está pensado este curso?

- **Usuarios de diseño de los Clientes de Onshape** que deseen introducirse en la creación de imágenes fotorrealistas.
- **Diseñadores, ingenieros y otros usuarios** interesados en conocer a fondo la herramienta de renderizado de Onshape.
- **Estudiantes de ingeniería, diseño, etc.**
- Cualquier usuario interesado en aprender a manejar y sacar todo el partido a una moderna herramienta de renderizado como Onshape render Studio.

### 3.2. Medios necesarios y recomendaciones

- Se requieren conocimientos básicos de informática y conexión a Internet.
- Es imprescindible disponer de un ordenador con sistema de sonido.
  - No se recomienda el uso de tablet o móvil para seguir la formación.
- Se recomienda disponer de un segundo monitor y un micrófono.
  - No es necesario el uso de webcams pero facilita la interacción en el curso.

Se proporcionará a los alumnos acceso a la carpeta **C2i Business** que compartimos con los clientes de **Onshape** hasta la finalización de la formación. En dicha carpeta los alumnos dispondrán de:

- Biblioteca de componentes comerciales y normalizados.
- Biblioteca de macros en FeatureScript.
- Bibliotecas de materiales ampliadas y en Español.
- Biblioteca de perfiles con más de 3.100 referencias.
- Plantillas de ejemplo.
- Documentos con trucos y ejemplos.

### 3.3. Vídeos de las sesiones de formación

Las sesiones de formación se grabarán en vídeo y se compartirán como vídeos privados con los alumnos.

De este modo los alumnos podrán visualizar los vídeos posteriormente si no pueden asistir a alguna sesión o utilizarlos para consultar alguna parte de la formación con la que tengan dudas.

### 3.4. Soporte técnico

Se proporcionará a los alumnos soporte técnico para resolver dudas y consultas sobre **Onshape** y **Onshape Render Studio** hasta la finalización de la formación a través del email [sopORTE@c2i.es](mailto:sopORTE@c2i.es).

## 4. Calendario del curso

Inicio: Lunes 12 de diciembre de 2022

Fin: Viernes 23 de diciembre de 2022

La formación se realizará a lo largo de 10 sesiones de 2 horas de lunes a viernes

- Los lunes y miércoles las sesiones se impartirán de 17:30 a 19:30.
- Los martes, jueves y viernes las sesiones se impartirán de 16:30 a 18:30.

Las sesiones del curso son las siguientes:

- Lunes 12 de diciembre de 2022 de 17:30 a 19:30
- Martes 13 de diciembre de 2022 de 16:30 a 18:30
- Miércoles 14 de diciembre de 2022 de 17:30 a 19:30
- Jueves 15 de diciembre de 2022 de 16:30 a 18:30
- Viernes 16 de diciembre de 2022 de 16:30 a 18:30
- Lunes 19 de diciembre de 2022 de 17:30 a 19:30
- Martes 20 de diciembre de 2022 de 16:30 a 18:30
- Miércoles 21 de diciembre de 2022 de 17:30 a 19:30
- Jueves 22 de diciembre de 2022 de 16:30 a 18:30
- Viernes 23 de diciembre de 2022 de 16:30 a 18:30

## 5. Reseña del formador

**C2i - CHANGE 2 IMPROVE, S.L.**

Eduardo Magdalena García

<http://www.c2i.es>

[emagdalenac2i.es](mailto:emagdalenac2i.es)

Soy ingeniero mecánico, hice un Máster en Dirección de Empresas TIC en la Escuela de Negocios NovacaixaGalicia y soy un apasionado por las nuevas tecnologías, la optimización y la mejora continua.

*"To improve is to change; to  
be perfect is to change often"*

**C2i - Change 2 improve**  
**Optimización de procesos**



Fui el creador de los primeros Foros en Castellano sobre CAD en Internet y he impartido cerca de 10.000 horas de formación en cursos de AutoCAD, programación en AutoCAD, SolidWorks, Onshape y Cálculo por elementos finitos, publicado cursos y manuales diversos, y desarrollado numerosas utilidades, macros y módulos sobre las principales aplicaciones de CAD.